

2009年5月5日 同人ゲーム部 参加諸注意

0. コミティアからの書類をご熟読下さい。

初参加のサークル様が多くいらっしゃいますが、何か問題が起こった際、知らなかったでは済まされません。
特に、拡大開催・部活動参加の今回は、ブースに多くのお客様が集まる事が予想されます。
代表の方は責任をもって対処して下さい。みんなで作るイベントです。

1. コミティアスタッフ・ゲーム部実行委員会スタッフの指示には速やかに従って下さい。

どちらもボランティアで運営しています、ご協力をお願い致します。

2. 過激な呼び込みはしないで下さい。(過去、口上が煩かったと苦情がきているケースがありました)

3. 頒布物の年齢制限にご注意ください。

また、内容が解りづらい媒体なので、お客様に頒布物の内容を適度にご説明する事をお勧めします。

4. ソフトを初めて手に取るお客様も多いと思います。

インストールやOSIに関しての初歩的な質問には、出来るだけやさしく対応してあげてください。

また、インストール方法を記述したメモやリードミー等は、出来ればソフトウェア内やパッケージに同梱してあげて下さい。

5. サークル周囲の列整理は、各サークルが責任をもって行って下さい。

当日は混雑が予想されます、通路の確保にご協力をお願い致します。

人手が足りなさそうなサークル様がいらっしゃいましたら、周囲のサークル様が手伝ってあげてください。

特に、映像ブース周辺は人が集まる場所となります。

スタッフも精一杯対応致しますが、可能な範囲で構いませんので、サークルの皆様のご協力をお願い致します。

6. イベント前日設営・撤収にご協力をお願いします。

部活動は、コミティアスタッフの皆様「活動させて頂いている」という事を忘れないで下さい。

イベント内イベントの運営にあたり、スタッフの皆様にも多くのご協力を頂きました。

(特に、今回のゲーム部のようなケースは特殊だったため、何度も打合せを行って参りました)

少しでもお返しできたら、という気持ちでいます。

皆様のスケジュールの可能な範囲で結構ですので、設営や撤収などのご協力をお願いします。

設営参加方法・撤収方法などは、コミティアから送付の書類に記述されています。

7. ゲーム制作サークル様が集まる機会です、楽しく交流して下さい。

また、同人ゲーム部を含むゲームジャンル以外にも、「文章は書けるけど、ゲームは作ったことない」「ゲームの絵が描きたいな」と思っているサークル様がいらっしゃいます。

創作サークルが集まるイベントですので、ゲーム制作サークル以外の創作ジャンルも沢山あります。

当日はぜひ、会場内のゲーム以外のジャンルも見回して下さい。

新しい仲間を見つけるチャンスかもしれません！ 楽しく交流して下さい。

(※同人ゲーム部実行委員会は、個人間のトラブルには関与しません。ご了承ください)

それでは、楽しい一日にしましょう！

■前日までに(最低限)準備するもの

- サークル参加証(※必須)
- 見本誌シールつき 提出用見本誌(※必須)

- サークルPOP ダウンロード&印刷(※任意参加)
- 見本誌用メモ ダウンロード&印刷&記入(※任意参加)

■当日の流れ

1. 参加サークル様は、提出用見本誌に、見本誌用メモを貼り付けて下さい(※任意参加)
参加サークル様は、コミティアスタッフ様に、参加証と見本誌を渡して下さい。

見本誌は「同人ゲーム部 見本誌ブース」にて展示され、イベント終了後にコミティアに提出となります。

2. 参加サークル様はサークルの設営を行い、サークルスペースの見やすい場所にPOPを設置して下さい。(※任意参加)

以上で準備は終了です。イベントを存分にお楽しみください。

■当日の各種頒布場所・連絡先

- 同人ゲーム部 配置地図 ⇒ 同人ゲーム部本部 (K23b)
- 同人ゲームムック「GAMOOK」 ⇒ 同人ゲーム部本部 (K23b)

イベント頒布価格 500円

今回のみ、先着200名様に一冊分のお値段で二冊差し上げます。

一冊はお友達に差し上げて下さい。

**※ムック執筆者様への献本は、Studio F# (K01a)にて行います。
同人ゲーム部本部では販売のみ行いますので、お間違いなきようお願い致します。**

- 映像ブース ⇒ 同人ゲーム部 映像ブース
- 当日何かあったら ⇒ 同人ゲーム部本部 (K23b)